Technologies Web

Internet: introduction
Simon CHOLLET

- Définitions
- Histoire
- Évolutions
- Fonctionnement
- Réseau
- Serveurs Web
- Hébergements
- Serveurs particuliers
- Structure et sécurité
- Conclusion



Définitions : HTTP, HTTP(S), URL



- www = World Wide Web :
 - Pour : « la toile (d'araignée) mondiale »
 - Communément appelé : « WEB » ou « la Toile »
 - Système permettant d'accéder aux ressources publiques présentes sur Internet et de naviguer à partir de liens
 - Liens sont dits « hypertextes » -> lier les pages entre elles
- HTTP = HyperText Transfert Protocol
- HTTPS = HyperText Transfert Protocol Secured :
 - Protocoles de communication entre serveur et client
 - 'S' pour « sécurisé » → utilisant du chiffrement de données
- URL = Uniform Ressource Locator :
 - Localiser d'une manière unique et normée une ressource
 - C'est l'adresse que l'on saisit dans son navigateur



Définitions : Internet, Intranet, Extranet



Internet :

 Réseau informatique mondial : infrastructure globale, basée sur le protocole IP (Internet Protocol)



 D'autres services (autres que le Web) s'appuient sur ce protocole

Intranet :

 Réseau informatique local : infrastructure basée aussi sur le protocole IP, mais avec des adresses spécifiques



Ce réseau n'est pas visible de l'extérieur

Extranet :

- Utilisation du réseau Internet (publique) pour interconnecter plusieurs réseaux locaux (privés)
- Permet l'utilisation de ressources internes d'un réseau depuis l'extérieur





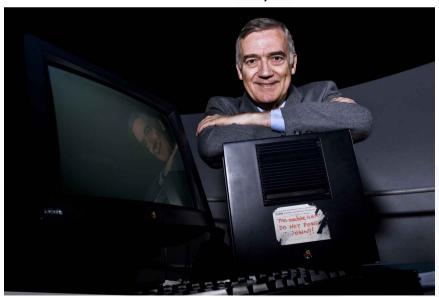
Histoire: naissance du WWW



- Inventeur : Tim(othy John) Berners-Lee, au CERN
- 13/03/1989 : Proposition système hypertexte organisé en toile
- 1990 : Robert Cailliau rejoint le projet Développent les 3 principales technologies :
 - Adressage Web : URL
 - Protocole de transfert : HTTP
 - Langage des pages : HTML (HyperText Makup Langage)
- 1991 : Premier navigateur en mode texte
- 06/08/1991 : Première page
- 1993 : MOSAIC, premier navigateur graphique
- 30/04/1993 : WWW dans le domaine public



Tim Berners-Lee, CERN ©

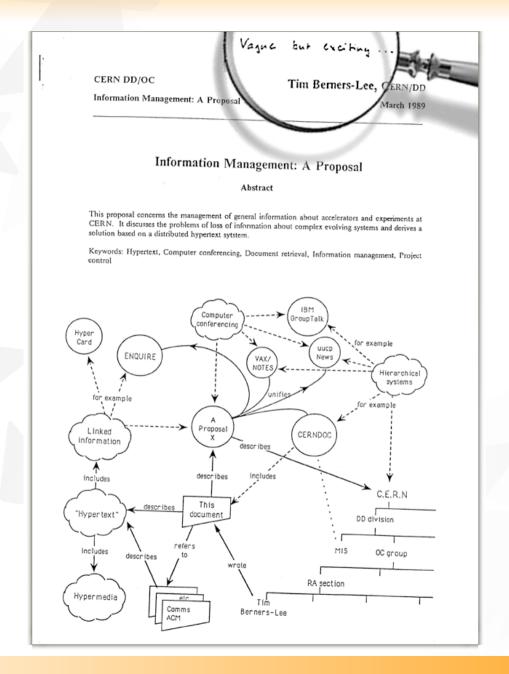


Robert Cailliau, CERN ©



1989: Proposition de Tim Berners-Lee







Le premier serveur Web



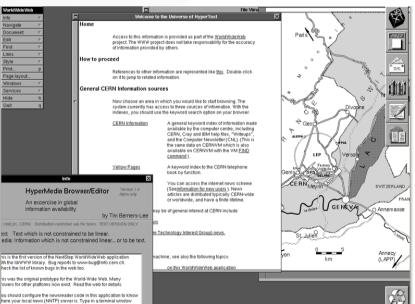


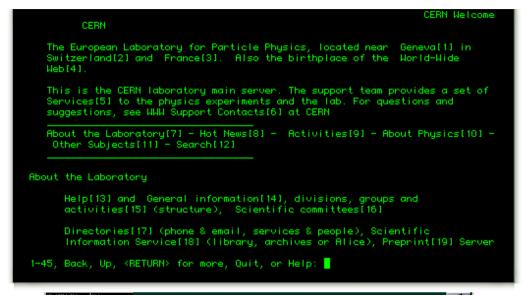


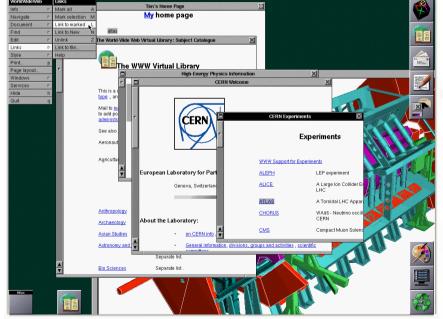
Navigateurs













Histoire: quelques dates



• 1994 : Consortium W3C, Yahoo!, navigateur Netscape.



• 1995 : Tentative de Microsoft : réseau MSN.





1995 : Serveur HTTP Apache, Internet Explorer.



1995 : Moteur de recherche AltaVista, Hotbot.



• 1995 : Java, Javascript, PHP.







1996 : Feuilles de style : CSS.

1998 : Mozilla, Création de Google.







2001 : Wikipédia.

2003 : Création de Web 2.0 : contenu généré par l'utilisateur.

2004 : Facebook, Firefox.









2006 : Twitter.

2007: HTML 5, **2008**: Chrome.

2010 : Instagram, 2011 : Snapchat.

2015 : Microsoft Edge.









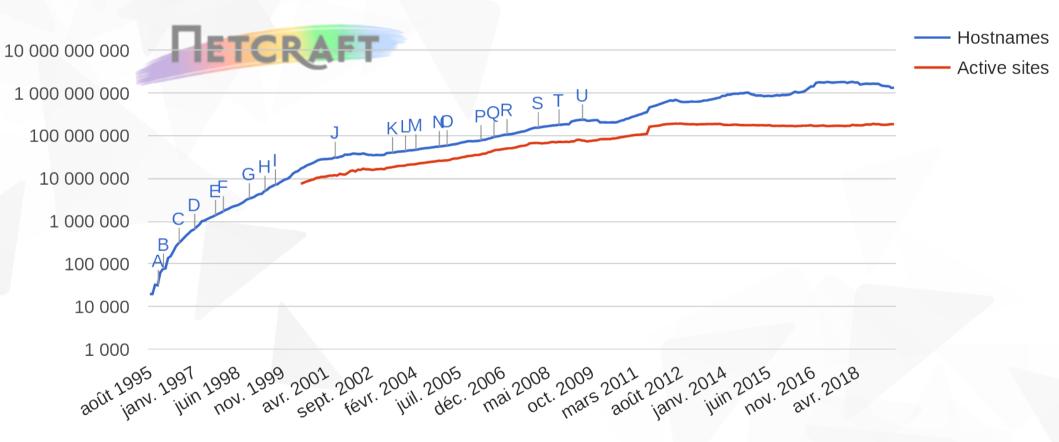




Evolution du nombre de sites (log)



Total number of websites (logarithmic scale)

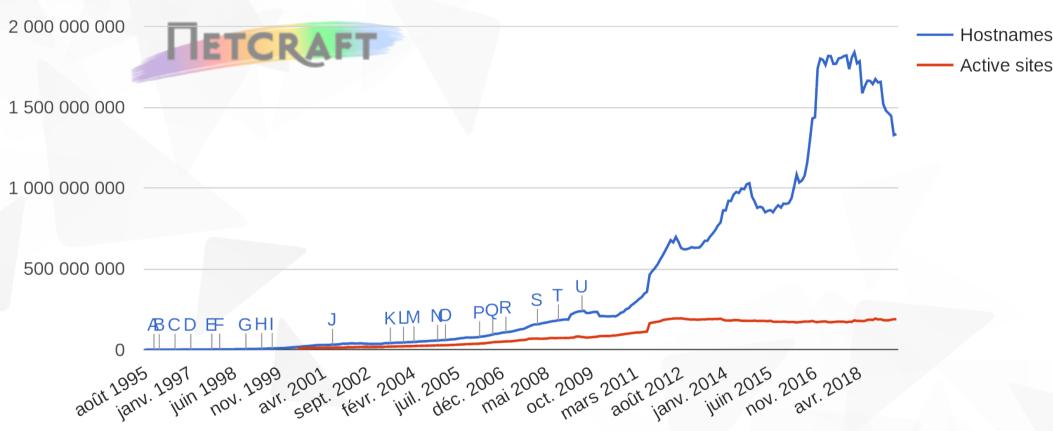




Evolution du nombre de sites (linéaire)



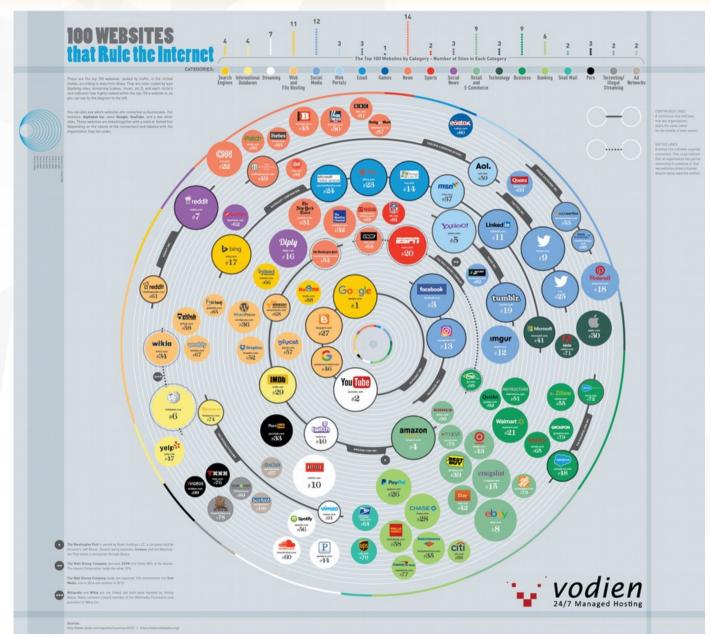






Classement des sites





Classement :

Google YouTube Facebook **Amazon** Yahoo! Wikipédia Reddit Ebay **Twitter** Netflix

. .



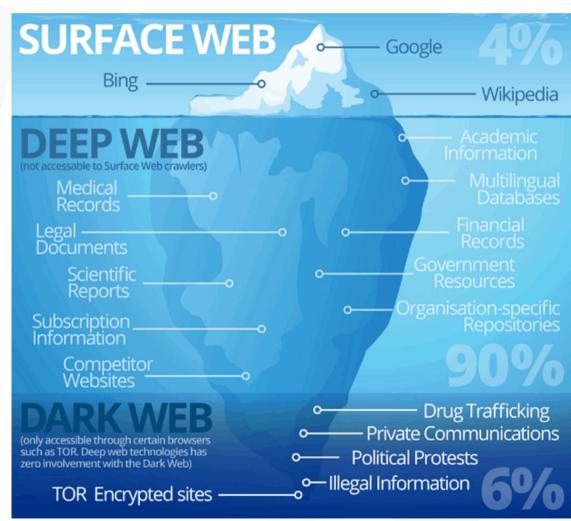
Deep Web – Dark Web



- Aussi appelé Web Caché, Sombre : face cachée d'Internet.
- Représente 96 % du Web ...

Plusieurs niveaux :

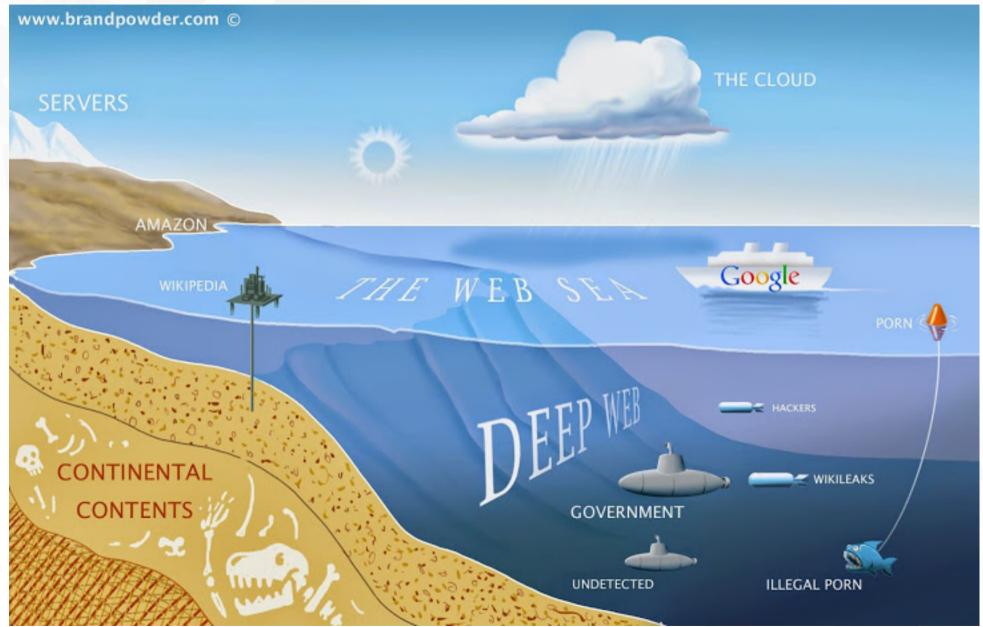
- Commun: ce qui est visible de tous: YouTube, Facebook, Twitter, etc.
- Surface : sites encore visibles : reddit, hébergeurs web, bases de données.
- Bergie : dernier niveau encore accessible librement.
- Deep : commence à être obscure, pages non indexées.
- Marianas : réservé aux experts.





Une illustration ... des profondeurs









Consultation page Web

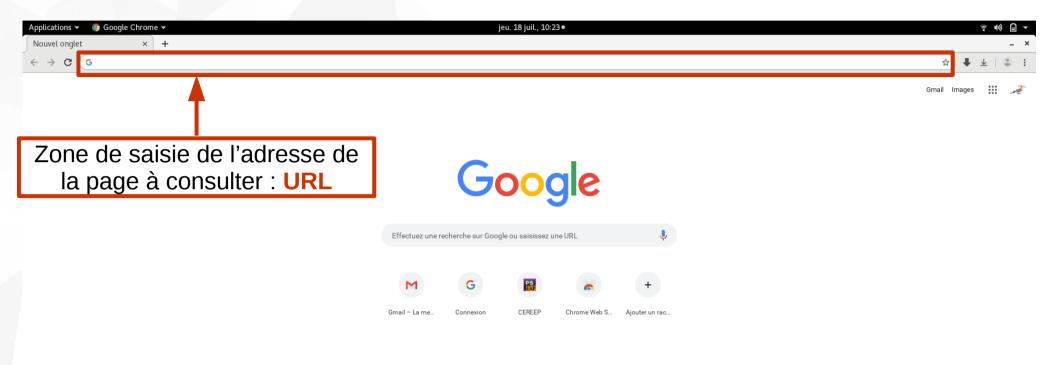


- Navigateur sur un adresse (URL), par exemple : http://www.wikipedia.org
- Ce qui se passe :
- 1) On saisit une adresse Web
- 2) Recherche du serveur : nom par rapport à l'adresse IP (DNS)
- 3) Ce serveur a une adresse IP (cf. plus tard) unique et publique
- 4) Serveur trouvé : demande le contenu d'une page (accueil)
- 5) Le serveur répond à notre requête
- 6) Notre navigateur affiche le résultat de la requête



Saisie adresse







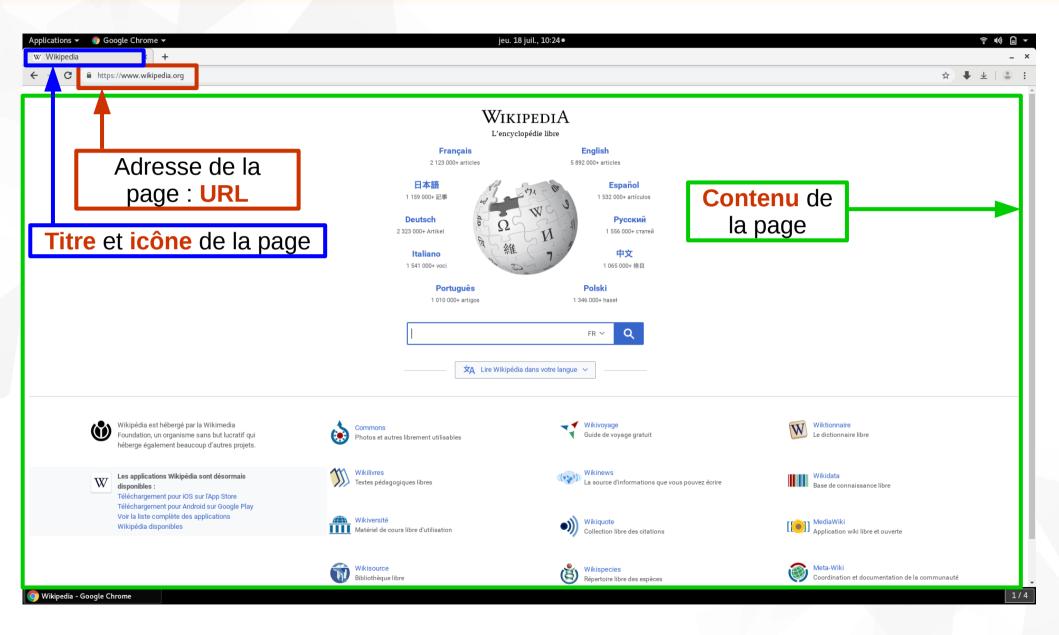


Nouvel onglet - Google Chrome



Réponse du serveur

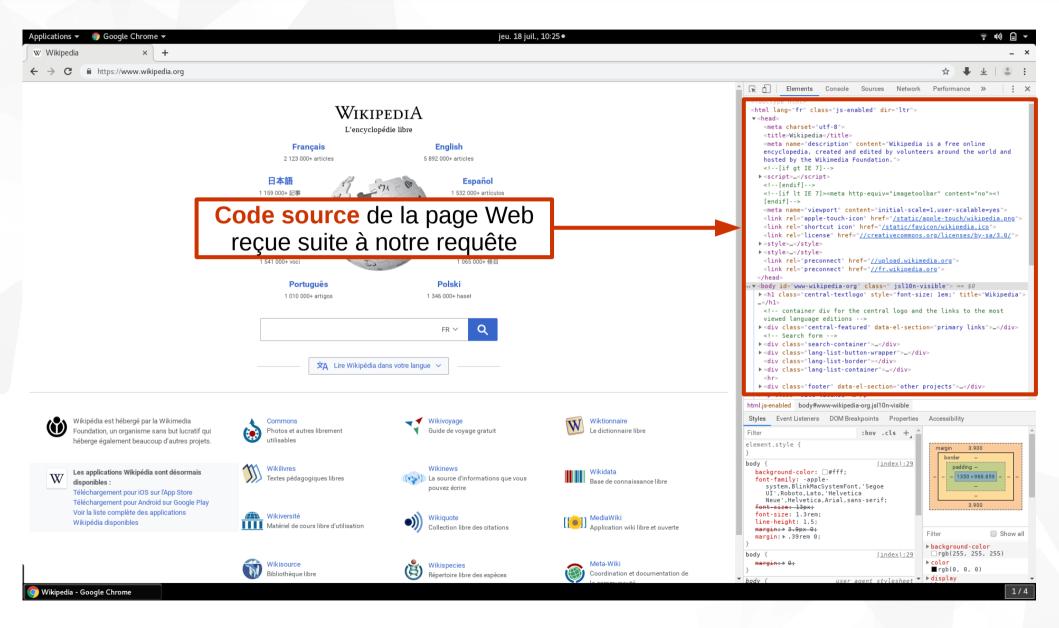




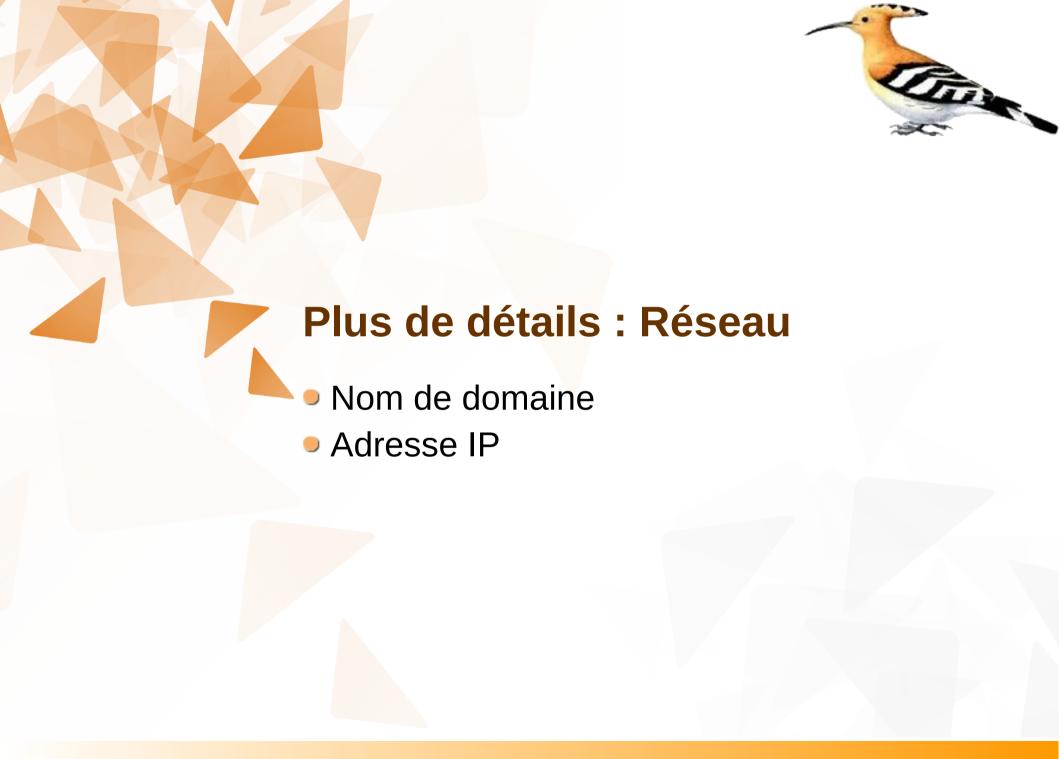


Détails de la réponse à la requête









Nom de domaine : par ex. « upupides.fr »



- Identifie une machine (ou +) sur le réseau
- Racine du nom du serveur
- Unique, déposé auprès d'un « registar »
- Centralisation : NIC « Network Information Center »
 - AFNIC : pour la France
 - CIRA, DENIC, VeriSign Clobal Registry, EURid
- Nom de domaine composé de :
 - Label: 'upupides'
 - TLD → « Top Level Domain » : 'fr'
- TLD réservés : 'gov', 'mil'
- TLD libres: 'biz', 'com', 'io', 'net', 'org', 'pro', 'fr', etc.
- + ou cher ...





Nom de domaine



- Adresses: http://www.upupides.fr ou: http://111.222.333.444
- 'http', 'https', 'ftp', etc.: protocole de communication
- ':' : caractère séparateur
- 'II' : marqueur de début de chemin
- 'www': l'hôte, identifiant machine
- 'upupides' : label (max = 63 caractères longueur TLD)
- 'fr': TLD (Top Level Domain)
- Label et hôte : de 'a/A' à 'z/Z', '0' à '9', et '-' (sauf début et fin)
- 3 identités par domaine : Administrative, Billing, Technical
- Informations visibles en ligne : http://www.whois.net
- DNS = Domain Name Server.
- DNS : association adresse IP ↔ nom de domaine

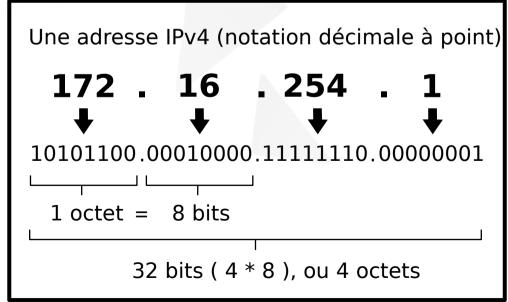


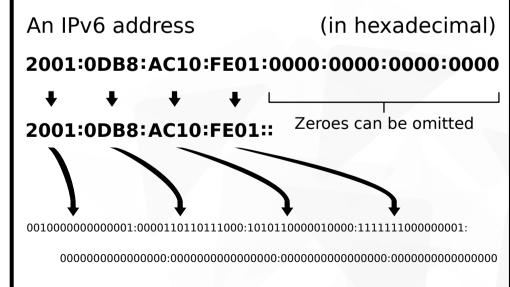


Adressage IP



- Serveur DHCP = Dynamic Host Configuration Protocol : configuration automatique des interfaces réseau
- 2 types d'adresse IP :
 - Statique : toujours la même adresse IP
 - Dynamique : adresse affectée selon disponibilité
- Par exemple : 'www.google.fr' → 108.177.126.94
- Configuration aisée si adresse IP fixe
- Service du type 'DynDNS' pour adresse flottante : http://www.dyndns.org





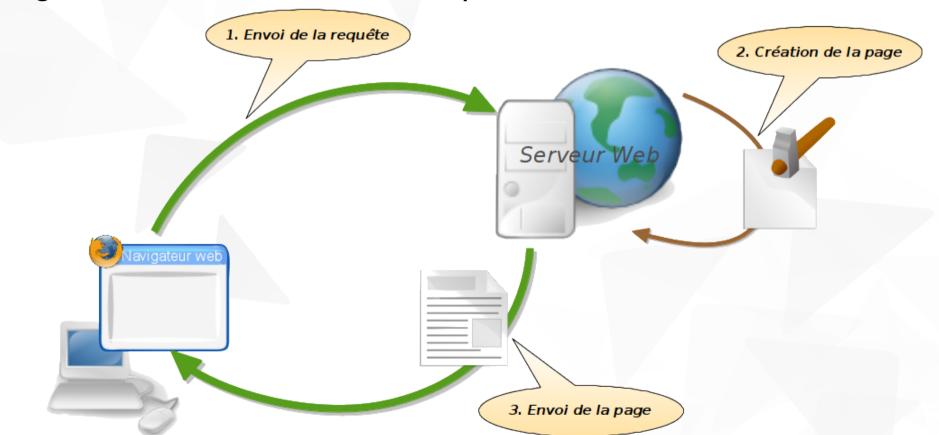




Serveur Web: fonctionnement



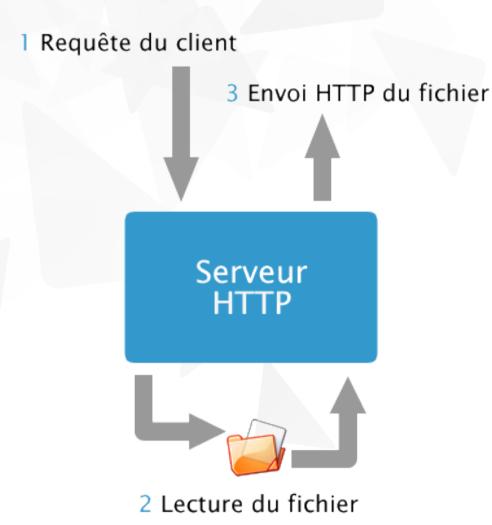
- Application qui interprète et répond à des requêtes HTTP
- Exécutée sur une machine accessible par réseau
- Permet à des clients (navigateur) d'accéder à du contenu
- Pages Web : résultats des requêtes au format HTML





Serveur Web: Statique vs Dynamique





Requête du client 3 Envoi HTTP du contenu Serveur **HTTP**

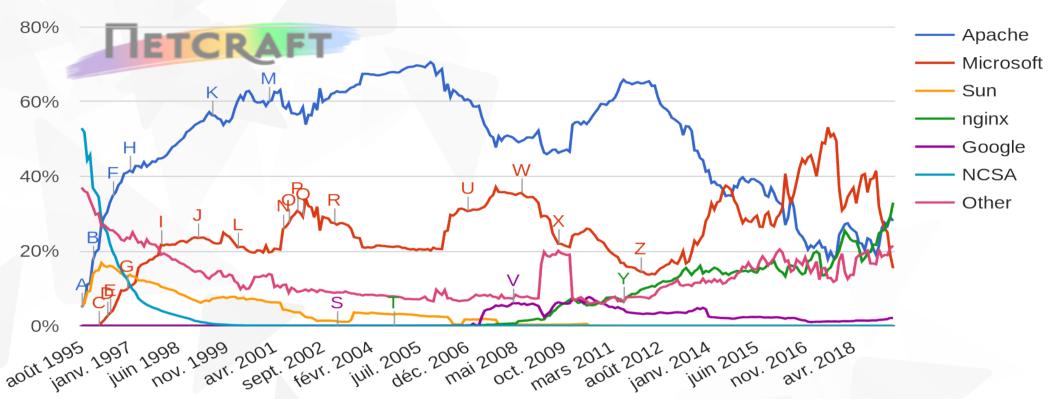
2 Exécution de l'application et lecture de la sortie standard



Serveur Web: Solutions disponibles



Web server developers: Market share of all sites



Produit	Dév.	Sites hébergés	%
NGINX	Igor Sysoev	439 626 713	32,97 %
Apache	Apache	374 360 949	28,08 %
IIS	Microsoft	205 235 291	15,39 %
GWS	Google	28 181 744	2,11 %





Hébergement gratuit



- « Quand c'est gratuit, le produit, c'est vous »
- Proposé par de nombreux FAI (Fournisseur d'Accès Internet)
- Espace de stockage limité : 10 Mo..1 Go
- Temps d'accès assez lent
- Pas de possibilité de régler le nom de domaine
- Disponibilité et sauvegarde non garanties
- Souvent : bannières et publicités insérées
- Transfert par protocole FTP = File Transfert Protocol
- Une seule base de données, quand il y en a ...
- Fonctionnalités (PHP, par ex.) assez réduites
- Convient pour un usage personnel, simple





Hébergement mutualisé



- Plusieurs sites sont hébergés sur un seul et même serveur
- Espace de stockage plus important
- Meilleure qualité de service coté maintenance système
- Offre de sauvegarde et restitution des données
- Pas d'accès direct Administrateur
- Configuration par page Web
- Prix proportionnel :
 - Au nombre de bases de données
 - A l'espace occupé
 - Aux nombres de visiteurs potentiels
- Outils d'analyse et de statistiques intégrés
- Installation centralisée, conflits de versions possibles
- Domaines et sous-domaines disponibles

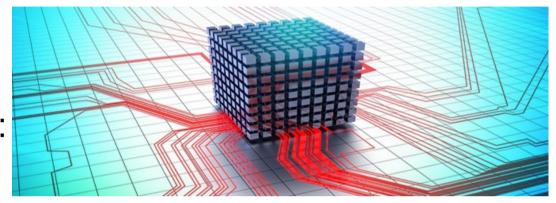




Hébergement dédié



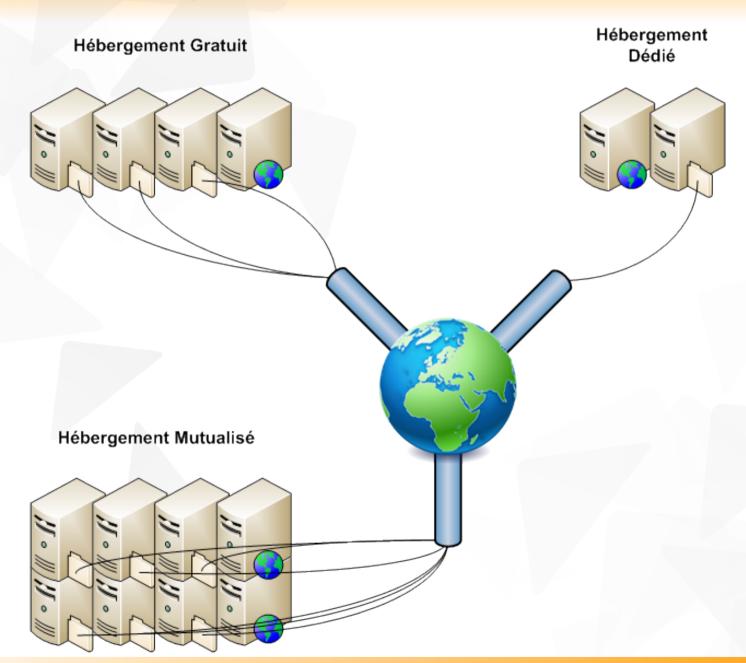
- Le plus confortable
- Le plus sûr
- Le plus cher ...
- Contrôle total de la machine :
 - Vous êtes maître à bord
 - Administrateur du serveur
 - Installation possible de machines virtuelles, de bureau à distance, etc.
- Connaissances poussées en administration système et réseau
- Indépendance sur les applications
- Mise à jour régulière des applicatifs nécessaires





Offres d'hébergement







Résumé offres d'hébergement



Gratuit :

- Rapide à utiliser, fonctionnalités basiques, fiabilité réduite
- Pour les sites personnels, ou pour tester

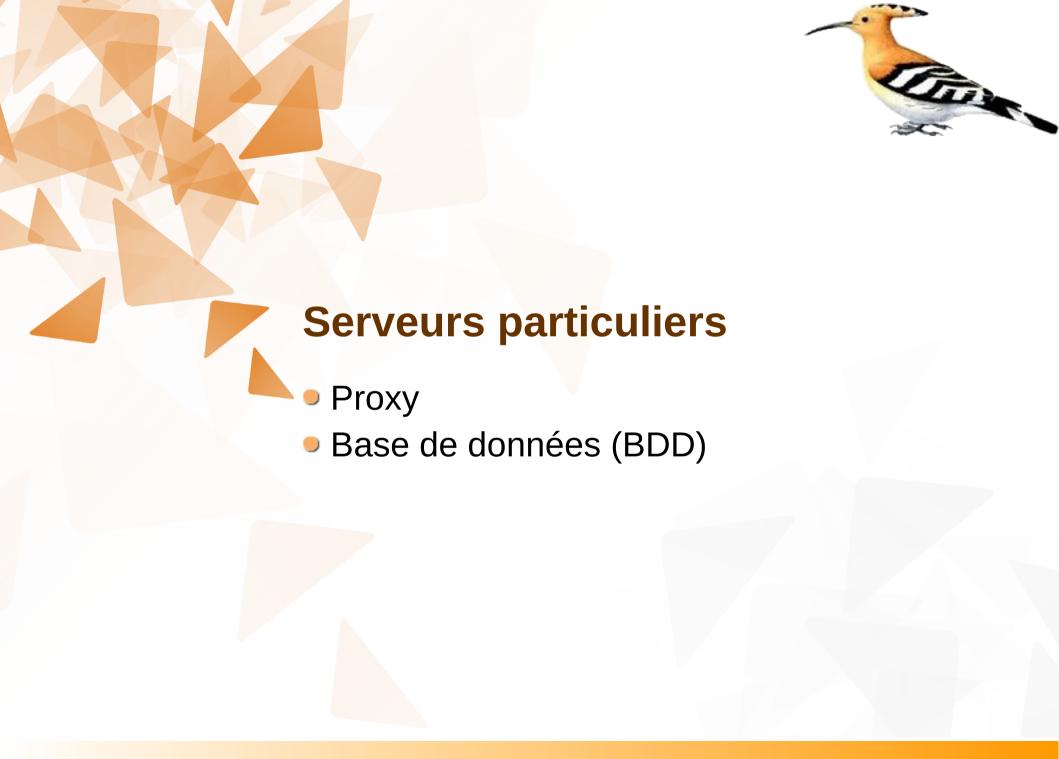
• Mutualisé :

- Bon rapport qualité / prix. Bonnes capacités de stockage
- Outils intégrés et installation rapide
- Conflits de versions et problèmes de charge possibles
- Pour les sites sans gros trafic, ni surcharge

Dédié :

- Le plus coûteux
- Compétences techniques non négligeables
- Pour les sites professionnels



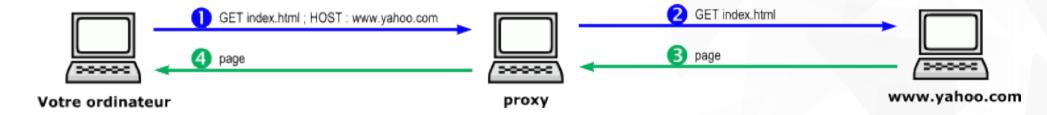


PROXY: Fonctionnement



- Serveur intermédiaire entre une machine et Internet
- Permettent de stocker en cache certaines pages Web
- Temps d'affichage et d'accès améliorés
- Renforce la sécurité :
 - Filtrage possible : adresses, popup, etc.
 - Authentification possible
 - Journalisation des accès
 - Contrôle parental
- Possible de devenir « anonyme » :
 - Seul le proxy est visible de l'extérieur



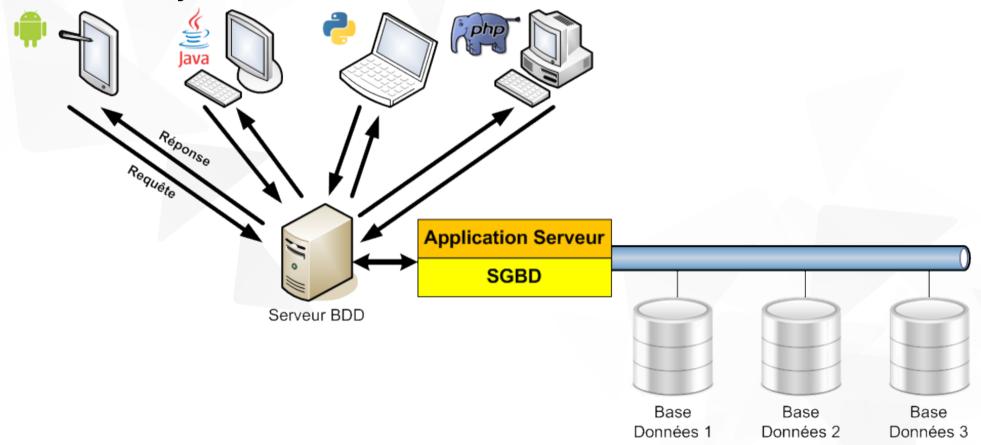




Bases de données : Fonctionnement



- Service structuré de stockage de données avec minimum de redondance
- Accessibles par des applications et utilisateurs différents
- SGBD = Système de Gestion de Bases de Données





Bases de données : principes



• Une base de données inclut plusieurs tables

Comme un classeur avec plusieurs feuilles

- Classeur = Base de données
- Feuille = Table
- Ses rôles :
 - Accéder aux données d'une façon simple
 - Autoriser l'accès à plusieurs utilisateurs / applications
 - Manipuler les données dans la base
 - Mise à jour / consultation de données avec droits d'accès
- Accès multi-utilisateurs simultané possible
- Plusieurs types: MySQL, SQLite, PostgreSQL, mSQL, etc.

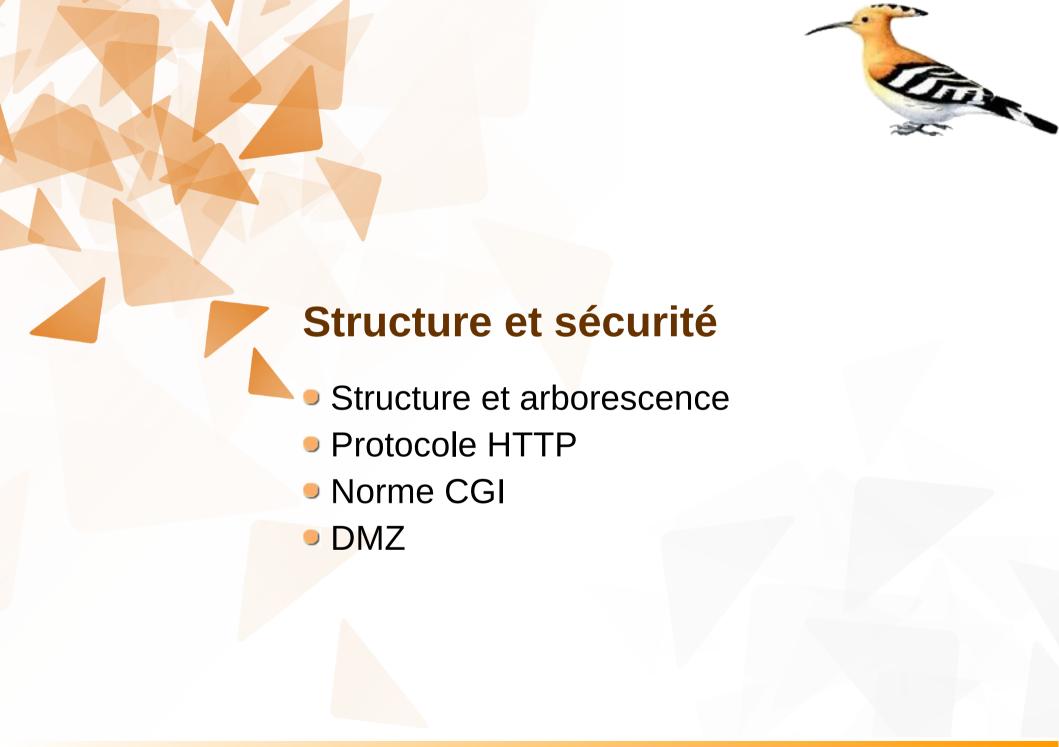












Structure, Arborescence d'un serveur Web



- Structurer site Web = ranger les choses à leur place
- Quelques exemples possibles :
 - 'private' : privé, avec droits d'accès, protéger données sensibles
 - 'images' : public pour incruster des images
 - 'upload' : déchargement de fichiers
- Serveur Web fait le lien entre une URL et un point d'entrée de l'arborescence située sur le disque :
 - Ex: http://www.upupides.fr/images → C:\www\images
- Attention au répertoire d'entrée réglé → possibilité de donner l'accès à des répertoires système
- Plus facile de sécuriser un répertoire qu'un seul fichier











Protocole HTTP



- Communication entre navigateur et serveur
- Actuellement : HTTP/1.1 : décrite dans la doc « RFC 2616 »
- IETF = The Internet Engineering Task Force



Codes d'exécution :

CODE	Statut	Description
200	OK	Requête traitée, sans erreur
203	Partial Information	Requête traitée, informations retournées incomplètes
204	No Response	Requête traitée, mais pas de réponse au client
400	Bad Request	Requête incorrecte
403	Forbidden	Requête traitée, problème de permissions d'accès aux données
404	Not Found	Page non trouvée
500	Internal Error	Erreur interne au serveur
501	Not Implemented	Manque la fonctionnalité pour traiter la requête sur le serveur



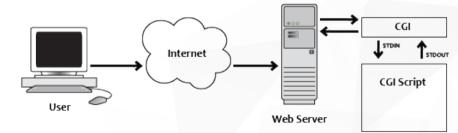
Norme CGI



- CGI = Common Gateway Interface
- Version 1.1 (octobre 1995)



- Besoin rapide de « dynamiser » le contenu
- Affichage du résultat (pas le contenu) de l'exécution d'un programme
- Obligation d'envoyer les entêtes HTTP dans le programme
- Adresse Web du type : http://www.upupides.fr/cgi/test
- Plusieurs déclinaisons :
 - FCGI = Fast CGI
 - SCGI = Simple CGI



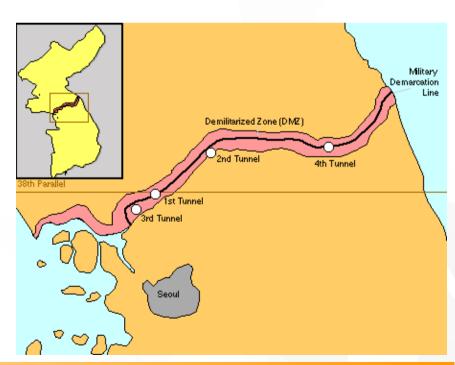
- Possibilité de faire tourner plusieurs types de langages :
 - Python, C, C++, Java, etc.



DMZ: Fonctionnement



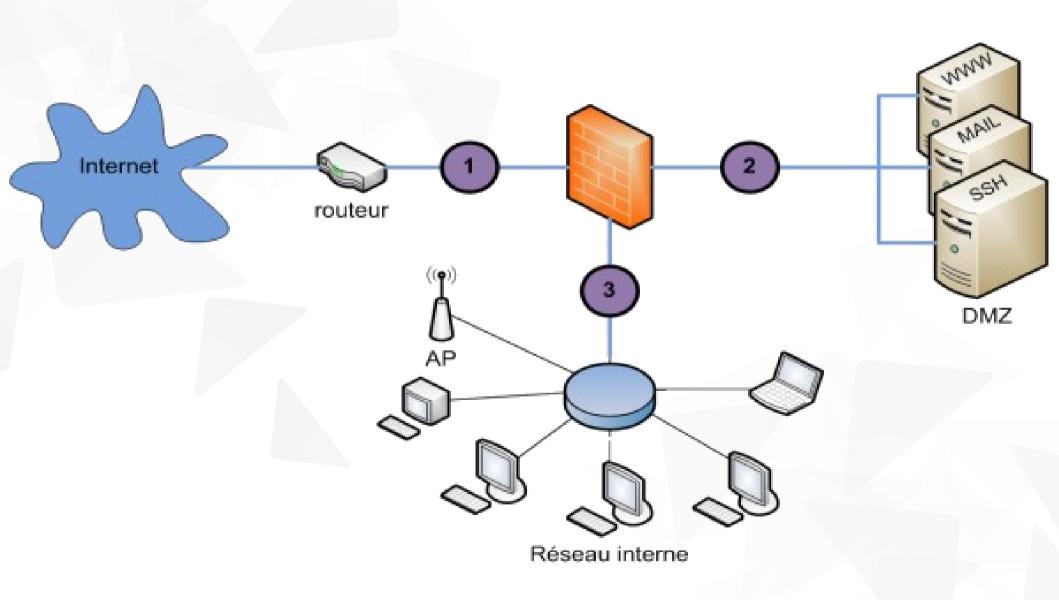
- DeMilitarized Zone : à l'origine zone « franche » entre la Corée du Nord et la Corée du Sud
- Sous-réseau séparé du réseau local
- Pare-feu (« Firewall ») qui isole les réseaux
- Contient machines pouvant être accédées depuis Internet
- Pare-feu bloque les accès au réseau local
- Pirates cloisonnés dans cette zone
- Problème si le pare-feu compromis
- Possible de multiplier les Firewall :
 - Pour plus de sécurité
 - Mais plus complexe à administrer





DMZ: Architecture de base

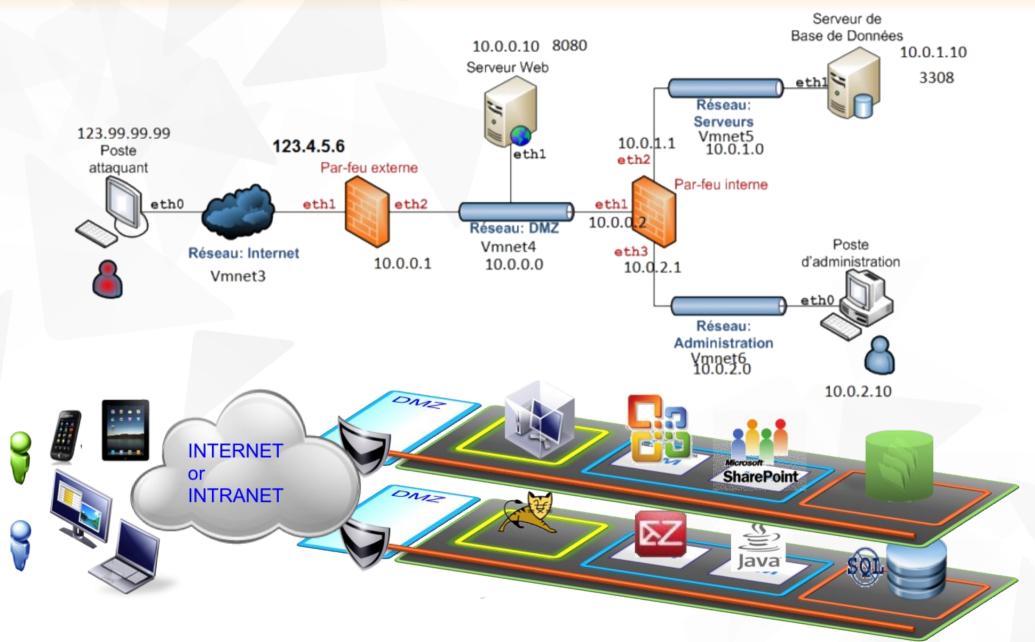


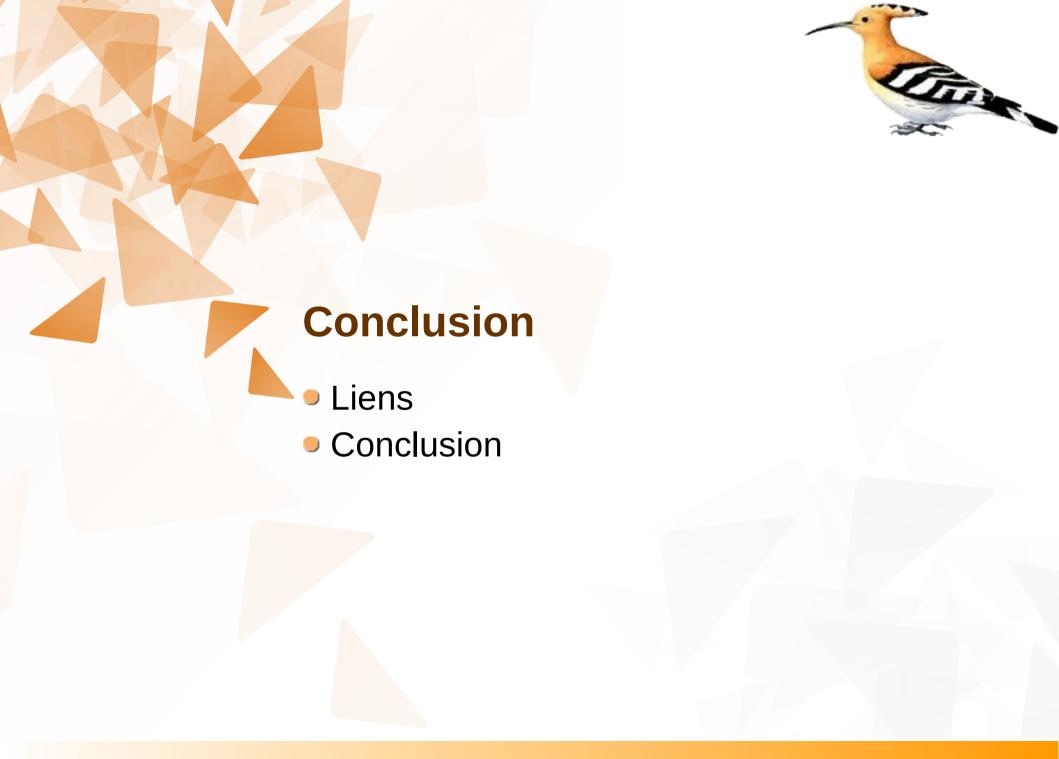




DMZ: Architecture « haute sécurité »







Liens



- Statistiques en direct : http://www.internetlivestats.com/
- Statistiques mensuelles : https://www.netcraft.com/
- Consortium W3C: https://www.w3.org/
- Navigateur en ligne de commande : http://line-mode.cern.ch/www/help.html
- WHOIS (AFNIC): https://www.afnic.fr/fr/produits-et-services/services/whois/







Conclusion



- Une technologie qui relie les gens mais aussi les machines
- Grosse quantité d'informations disponibles : infobésité ...
- Internet : une technologie qui évolue très vite :
 - Contenu
 - Fonctionnalités
 - Inter-connexions
- Chacun y participe de près ou de loin ...



- Web 3.0 (2010): basé sur expérience utilisateur, structure masse d'informations selon localisation, les préférences, etc.
- Web 4.0 : le futur (proche), des robots structurent ...
- Principe de base : sur Internet, tout est visible, et très certainement enregistré quelque part !



FIN!

Merci ...

pour avoir tenu jusqu'ici, ... de ne pas hésiter à poser des questions!